**Elektrotehnički fakultet u Beogradu**

**13S113PSI Principi Softverskog Inženjerstva**

**Projekat**

**Master Minds**

A picture containing sport, purple, game, black

Description automatically generated

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti**

**Zaboravljene lozinke**

Verzija 1.0

Tim: Ocean’s 4

**Istorija izmena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis** | **Autor** |
| 30.03.2020 | 1.0 | Neophodna mogućnost  vraćanja naloga u slučaju zaboravljene lozinke | Marija Lalić |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

* **Uvod**
* **Rezime**

Definicija scenarija zaboravljene lozinke.

* **Namena dokumenta i ciljne grupe**

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

* **Reference**

1. Projektni zadatak

2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000

4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

* **Otvorena pitanja**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

* **Scenario funkcionalnosti zaboravljene lozinke**
* **Kratak opis**
* Administrator, moderator, registrovani korisnik imaju mogućnost da vrate nalog ako zaborave lozinku.
* **Tok događaja**

**Uspešan scenario funkcionalnosti zaboravljene lozinke:**

1. Klikom na link ’Lozinka’ na stranici za prijavu, korisniku se prikazuje stranica sa poljem gdje unosi email.

2e. Korisnik klikom na ‘Nazad’ vraća se na stranicu za logovanje.

2e. Korisnik klikom na dugme ‘Posalji link’ na svoj email dobija link za resetovanje lozinke.

1. Klikom na link, korisniku se prikazuje stranica sa dva polja: Unesite novu lozinku I Potvrdite novu lozinku I dugme za potvrdu.
2. Klikom na ‘Zapamti lozinku’ korisnik mijenja lozinku, a nova lozinka se pamti u bazi.

**Neuspešan scenario funkcionalnosti zaboravljene lozinke:**

1.a. Polje prazno ili e-mail koji se ne nalazi u bazi, ispisuje se poruka o grešci.

3.a. Neko od polja za unos lozinke prazno, ispis poruke o grešci.

3.b. Lozinke se ne poklapaju, ispis poruke o grešci.

* **Posebni zahtevi**

Nema.

* **Preduslovi**

E-mail treba da postoji u bazi.

* **Posledice**

U bazi promijenjena lozinka za korisnika sa datim e-mail-om i korisnik može da se prijavi.