**Elektrotehnički fakultet u Beogradu**

**13S113PSI Principi Softverskog Inženjerstva**

**Projekat**

**Master Minds**



**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti**

**Zaboravljene lozinke**

Verzija 1.0

Tim: Ocean’s 4

**Istorija izmena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis** | **Autor** |
| 30.03.2020 | 1.0 | Neophodna mogućnost  vraćanja naloga u slučaju zaboravljene lozinke | Marija Lalić |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

* **Uvod**
* **Rezime**

Definicija scenarija zaboravljene lozinke.

* **Namena dokumenta i ciljne grupe**

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

* **Reference**

1. Projektni zadatak

2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000

4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

* **Otvorena pitanja**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

* **Scenario funkcionalnosti zaboravljene lozinke**
* **Kratak opis**
* Administrator, moderator, registrovani korisnik imaju mogućnost da vrate nalog ako zaborave lozinku.
* **Tok događaja**

**Uspešan scenario funkcionalnosti zaboravljene lozinke:**

1. Klikom na ’Lozinka’ na stranici za prijavu, korisniku se prikazuje polje gdje unosi email.
2. Korisnik klikom na ‘Posalji’ u svom email-u dobija link za resetovanje lozinke.
3. Klikom na link, korisniku se prikazuje dva polja: Unos nove lozinke I Potvrda nove lozinke I dugme za potvrdu.
4. Klikom na ‘Promeni’ korisnik mijenja lozinku, a nova lozinka se pamti u bazi.

**Neuspešan scenario funkcionalnosti zaboravljene lozinke:**

1.a. Polje prazno ili e-mail koji se ne nalazi u bazi, ispisuje se poruka o grešci.

3.a. Neko od polja za unos lozinke prazno, ispis poruke o grešci.

3.b. Lozinke se ne poklapaju, ispis poruke o grešci.

* **Posebni zahtevi**

Nema.

* **Preduslovi**

E-mail treba da postoji u bazi.

* **Posledice**

U bazi promijenjena lozinka za korisnika sa datim e-mail-om, korisnik može da se prijavi.